JQ – Regelwerk 2027

1. Teilnahmebedingungen

- **Gesamte Teamgröße:** 4 bis 10 Personen pro Stadt, davon 2 bis 4 Quizspieler.
- **Alter:** 14–18 Jahre.
- **Ausschluss:** Madrichim sind als Quizspieler nicht zugelassen. Dies gilt nicht für die Bonusrunden.
- **Am Buzzer:** Nur 2 Spieler einer Stadt dürfen gleichzeitig teilnehmen.
- **Spielerwechsel:** Ein Spielerwechsel ist nur nach Ankündigung durch den Moderator möglich.

2. Buzzer

- **Probebuzzern:** Vor Spielbeginn erfolgt ein Probebuzzern.
- **Antwortrecht:** Die zuerst buzzende Stadt darf antworten.
- **Antwortzeit:** Nach dem Buzzern stehen 5 Sekunden für die Antwort zur Verfügung.
- **Falsche oder ausbleibende Antwort:** Bei einer falschen Antwort oder wenn innerhalb von 5 Sekunden keine Antwort erfolgt, gibt es einen Punkteabzug. Die Stadt darf bei dieser Frage nicht erneut buzzern.

3. Fragen

- **Anzahl:** 10 Kategorien mit jeweils 8 Fragen sowie 1 Bonusrunde pro Kategorie.
- **Punkte:** Die Fragen beginnen bei 100 Punkten und steigen innerhalb jeder Kategorie bis auf 800 Punkte.
- **Fragenprojektion:** Die Fragen werden auf eine Leinwand projiziert.
- **Fragenwahl:** Die erste Kategorie wird durch ein Glücksrad bestimmt. Nach jeder richtigen Antwort darf das Gewinnerteam die nächste Kategorie wählen.

4. Spieler

- **Positionierung:** 2 Spieler befinden sich am Buzzer, bis zu 2 weitere Quizspieler auf den zugewiesenen Plätzen.
- **Kommunikation:** Die Kommunikation ist ausschließlich zwischen den aktiven Spielern erlaubt.
- **Elektronische Geräte:** Während des Quizduells dürfen die aktiven Spieler keine Handys, Smartwatches oder sonstigen internetfähigen Geräte benutzen.
- **Publikumsinteraktion:** Hilfestellungen oder unerlaubte Kommunikation mit dem Publikum sind nicht erlaubt und führen zur Disqualifizierung für die jeweilige Runde.

5. Punktevergabe

- **Richtige Antwort:** Die Stadt mit der richtigen Antwort erhält die für die jeweilige Frage vorgesehenen Punkte.
- **Punkteabzug:** Bei einer falschen oder nicht innerhalb der Antwortzeit gegebenen Antwort werden bei Fragen bis einschließlich 400 Punkte 100 Punkte, bei Fragen ab 500 Punkte 200 Punkte abgezogen.

6. Bonusrunden

- **Teilnehmer:** Jeweils 2–6 Spieler pro Stadt. Die Teilnehmer des regulären Quizduells dürfen nicht an der Bonusrunde teilnehmen. Pro Stadt dürfen maximal 2 Madrichim teilnehmen.
- **Gegner:** Der Gegner wird per Glücksrad bestimmt.
- **Ablauf:** Die Regeln der jeweiligen Bonusrunde werden vor Beginn der Runde erklärt.
- **Punktevergabe:** Die zu gewinnenden bzw. abzuziehenden Punkte werden vor Beginn der jeweiligen Bonusrunde bekannt gegeben.

7. Disqualifizierung

- **Publikumskontakt:** Unerlaubte Kommunikation oder Hilfestellung durch das Publikum führt zur Disqualifizierung für die jeweilige Runde.
- **Falsche Positionierung:** Das unerlaubte Verlassen der zugewiesenen Plätze kann zur Disqualifizierung für die jeweilige Runde führen.
- **Regelverstöße:** Bei weiteren Regelverstößen entscheidet die Quizleitung über mögliche Konsequenzen.

8. Kategorien

- Allgemein
- Judentum
- Israel
- Geschichte/Politik
- Sport
- Entertainment
- Aktuelles
- Geografie
- ZWST/Zentralrat
- Musik

9. Sieger

- **Pokal:** Die Stadt mit den meisten Punkten gewinnt und darf den Wissenspokal mit nach Hause nehmen.
- **Punktgleichstand:** Bei Punktgleichstand um den ersten Platz entscheidet eine Stechen-Frage. Besteht danach weiterhin Punktgleichstand, werden weitere Stechen-Fragen gestellt, bis ein Sieger feststeht.

10. Entscheidung der Quizleitung

In Zweifelsfällen sowie bei Situationen, die in diesem Regelwerk nicht ausdrücklich geregelt sind, entscheidet die Quizleitung. Die Entscheidung ist für den weiteren Spielverlauf verbindlich.

Viel Erfolg!